

Het Geheim van de Pakjesboot

Een escaperoom voor jullie team · scherm + werkblad

Teamnaam: _____ Klas: _____

Zo werkt het

1. Kies een ruimte (begin met één ⚓). Twee aan de computer, één of twee met dit werkblad; wissel per ruimte.
2. Je hebt het **scherm** én **dit werkblad** nodig. Klik op de 🔎 en zoek het dossier van die ruimte.
3. Overleg en schrijf tussenantwoorden op. Vul het antwoord in op het scherm.
4. Elk herstelzegel heeft een cijfer: schrijf het hieronder op!
5. 📻 **Radioberichten zijn belangrijk!** Schrijf op wat Radiopiet zegt (blz. 6). Je hebt het nodig op de kapiteinsbrug.
6. Met zeven zegels naar de kapiteinsbrug: gebruik de Noodprocedurekaart (blz. 6).



⏱️ Hulp kost tijd: hint 1 +3 min, hint 2 +6 min, oplossing +10 min. Vanaf de 3e foute controle in een ruimte +1 min.

Logboekvel: cijfers van de herstelzegels

Kompaszegel	Pakjeszegel	Tandwielzegel	Antennezegel	Mokzegel	Briefzegel	Sleutelzegel
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

De ruimtes (de tekens staan ook op de scheepskaart)

Ruimte	Dossier	Moeilijk	Ruimte	Dossier	Moeilijk
Navigatiekamer	blz. 2	⚓	Laadruim	blz. 2	⚓⚓
Machinekamer	blz. 3	⚓⚓	Radiokamer	blz. 3	⚓⚓
Scheepskeuken	blz. 4	⚓⚓	Postkamer	blz. 4	⚓
Benedendek	blz. 5	⚓⚓⚓	Kapiteinsbrug	blz. 6	⚓⚓

Aantekeningen

Navigatiekamer

Oude routebeschrijving

Vertrek: zie de kaarttafel (scherm).

1. Vaar 3 vakken naar het oosten.
2. Vaar 2 vakken naar het noorden.
3. Vaar 1 vak naar het westen.
4. Vaar 1 vak naar het noorden.



Noord is boven op de kaart, oost rechts, zuid onder, west links.

✏️ Eindvak: _____

Laadruim

Vrachtlijst van Laadpiet

Pakjes die al van boord zijn (logboek op het scherm), gaan níet meer in een krat.

De rest verdeel je eerlijk over de kratten van dat platform (scherm).

Kleur	Pakjes	Al van boord	Nog over	Kratten	Per krat
rood	30				
blauw	45				
groen	50				

Kladruimte



Machinekamer

Onderhoudskaart

Rood = 4 × 4 + 3

Blauw = 36 : 4

Groen = de temperatuur (scherm) − 6

Let op: keer en gedeeld door gaan vóór plus en min.

✏️ Rood: ____ Blauw: ____ Groen: ____

Radiokamer

Codekaart: schuifcode

Elke letter van het bericht is een aantal plekken naar voren geschoven in het alfabet.

Schuif elke letter terug. Hoeveel plekken? Dat is de sleutel op het briefje van de haven (scherm).

Voorbeeld met sleutel 2: D wordt B.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

✏️ Bericht: ___ ___ ___ ___

✏️ Geheim woord: ___ ___ ___ ___

Kladruimte



Scheepskeuken

Lijst van Kokpiet

Eén thermoskan chocolademelk is genoeg voor 6 Pieten.

Elke Piet krijgt 2 kruidnoten.

Op één schaal passen 8 kruidnoten.

Te weinig is niet goed: komt het niet precies uit, neem dan een schaal extra.

✏️ Kannen: ____ Kruidnoten: ____ Schalen: ____

Postkamer

Havenregel

Een vaarinstructie geldt alleen als:

- er een stempel van de havenmeester op staat, én
- de datum van vandaag erop staat: 3 december.

✏️ De verouderde instructie is: ____

Kladruimte



Benedendek

⚓⚓⚓

Logboek van vanavond

Kapitein Piet schreef de tijden in woorden. Alles gebeurde 's avonds tussen acht en negen uur.

Hoe laat?	Wat gebeurde er?	In cijfers
kwart voor negen	De motor stopt.	
half negen	De oude kaart wordt per ongeluk geladen.	
tien voor negen	Kapitein Piet doet een noodoproep.	
vijf over half negen	Er komt een mistwaarschuwing binnen.	
twintig voor negen	Het alarm gaat af.	

Kladruimte



Kapiteinsbrug

Noodprocedurekaart

1. Elk zegel heeft een vaste plek in de rij van 1 tot 7:

Zegel	Plek	Cijfer
Mokzegel	6	
Briefzegel	1	
Tandwielzegel	4	
Sleutelzegel	7	
Kompaszegel	2	
Pakjeszegel	5	
Antennezegel	3	

📻 **2. Radioberichten zijn belangrijk!** Schrijf op wat Radiopiet zegt (na 3 en na 5 zegels). Streep daarna de onveilige routes weg:

Route	Wat zegt Radiopiet?	Veilig?
Oude Geul		ja / nee
Noordroute		ja / nee
Binnenroute		ja / nee

✏️ Code: ___ ___ ___ ___ ___ ___ ___

✏️ 📻 Radiobericht 1 (na 3 zegels): _____

✏️ 📻 Radiobericht 2 (na 5 zegels): _____

✏️ Veilige route: _____

Kladruimte

